



Vasaros stovyklų programos

6 – 12m. vaikams

Paaugliams



1 Programa



Programos datos:

06 15 – 06 19

08 03 – 08 07

1 Diena KŪRYBOS PASAULIS.

Tyrinėsime žaidimų ir kūrybos pasaulį bei lankysimės Žaislų muziejuje, kur susipažinsime su žaislų istorija ir patys kursime savo unikalius žaislus.



2 Diena PINIGŲ PASAULIS.

Keliausime į Pinigų muziejų, kur sužinosime, kaip atsirado pinigai, kursime savo valiutą ir išbandysime jėgas verslo žaidimuose.



3 Diena MOKSLO IR INŽINERIJOS PASAULIS.

Lankysimės Energetikos ir technikos muziejuje, kur atliksime eksperimentus, tyrinėsime energiją ir kursime savo išradimus.



4 Diena TRANSPORTO PASAULIS

Automuziejuje susipažinsime su įvairiaisiais automobiliais ir sužinosime įdomiausias motorinių transporto priemonių atsiradimo istorijas!



5 Diena Edukacinės dirbtuvės „PATS SAU“

Tai kūrybinė erdvė, kurioje galima įgyvendinti įvairius projektus ir išbandyti skirtingas technologijas, o sukurtus darbus galima pasiimti namo. Čia rasite daug darbo vietų bei platų įrankių pasirinkimą – nuo paprastų kūrybinių priemonių iki 3D spausdintuvo, robotikos ir lazerinio pjovimo įrangos.



2 Programa



Programos datos:

06 22 – 06 26

07 07 – 07 10

07 13 – 07 17

08 10 – 08 14

1 Diena

GYVŪNŲ PRIEŽIŪROS IR GEROVĖS PASAULIS.

Apsilankysime gyvūnų prieglaudoje „Rasų globa“, kur susipažinsime su beglobiais gyvūnais, sužinosime, kaip jie patenka į prieglaudą, kaip jais rūpinamasi ir kaip vyksta jų kelias į naujus namus.



2 Diena

GYVŪNŲ MOKSLO PASAULIS.

Lankysimės VU Zoologijos muziejuje, kur susipažinsime su gyvūnų įvairove, jų sandara ir evoliucija. Tyrinėsime eksponatus, mokysimės atpažinti gyvūnų rūšis.



3 Diena

ŽIRGŲ IR DRESŪROS PASAULIS

Keliausime į Vilniaus žirgyną, kur gilinsimės ne tik į žirgų priežiūrą ir kasdienį darbą žirgyne, bet ir susipažinsime su skirtingomis žirgų veislėmis, jų spalvomis bei ypatybėmis. Sužinosime, kaip atskiriami ir prižiūrimi žirgai, kokios yra trenerio bei prižiūrėtojo profesijos, o kiekvienas norintis galės saugiai apjoti ratelį.



4 Diena

KŪRYBA IR GYVŪNŲ FORMOS

Mokysimės piešti ir lipdyti gyvūnus, nagrinėsime jų formas, proporcijas ir judesius. Kursime savo gyvūnų skulptūras ir piešinius, bandydami „pajauti“ gyvūno anatomiją per kūrybą.



5 Diena

GAMTOS IR SAUGOMŲ TERITORIJŲ PASAULIS

Apsilankysime Saugomų teritorijų nacionalinį lankytojų centrą, kur susipažinsime su Lietuvos gamtos įvairove, saugomomis teritorijomis ir gyvūnų buveinėmis. Sužinosime, kaip saugoma gamta ir kodėl svarbu rūpintis laukiniais gyvūnais.



3 Programa



Programos datos:

06 08 – 06 12

06 29 – 07 03

07 20 – 07 24

08 17 – 08 21

1 Diena **GAMTININKAS.**

Bernardinų sode tyrinėsime gamtos paslaptis ir vyksime į žygį su gidu-miškininku, kuris supažindins su ekologija ir gamtosauga.



2 Diena **UGNIAGESYS GELBĖTOJAS.**

Keliausime į Priešgaisrinę gelbėtojų tarnybą, kur sužinosime, kaip trամdoma ugnis ir gelbstimos gyvybės.



3 Diena **KONDITERIJOS MAGAS.**

Dieną skirsime saldžiausiai profesijai: dekoruosime sausainius, kursime desertus ir surengsime stilingą „Tea Party“ vakarėlį.



4 Diena **SAUGUMO HEROJAI.**

Susipažinsime su pareigūnais ir tapsime tikrais sekliais detektyviniame žaidime.



5 Diena **ARCHEOLOGAS.**

Pasinersime į išmirusių gyvūnų pasaulį ir patys dalyvausime kasinėjimuose, keliausime į Lietuvos nacionalinį muziejų, o stovyklą vainikuosime pristatymu tėveliams bei apdovanojimais!



4 Programa



Programos datos:

07 27 – 07 31

08 24 – 08 28

1 Diena VIEŠASIS KALBĖJIMAS.

Mokysimės viešojo kalbėjimo meno: kaip drąsiai reikšti mintis, įtraukti auditoriją ir pasitikėti savimi. Dalyviai kurs trumpas kalbas, dalyvaus improvizacijose ir atras savo unikalų balsą.



2 Diena KOMANDINIS DARBAS.

Tyrinėsime komandinio darbo principus per interaktyvias užduotis ir iššūkius. Sužinosime, kaip kurti pasitikėjimą, spręsti konfliktus ir veikti kaip vieninga komanda.



3 Diena LYDERIS VEIKSME.

Kas yra tikras lyderis? Praktinių veiklų metu dalyviai išbandys komandos vedimą, priims sprendimus ir mokysis įkvėpti kitus siekti bendro tikslo.



4 Diena DEBATAI IR ARGUMENTAVIMAS.

Debatų diena! Ugdysime kritinį mąstymą, argumentavimo gebėjimus ir mokysimės pagarbiai ginti savo nuomonę bei išklausti kitus.



5 Diena STARTUOLIAI IR IDĖJŲ PRISTATYMAS.

Pasinersime į startuolių pasaulį: dalyviai kurs savo verslo ar socialinės iniciatyvos idėją, dirbs komandose ir ruoš trumpą pristatymą („pitch“). Dienos pabaigoje – idėjų pristatymai ir įkvėpimas veikti!

